

Teil- Habe-Plan App

Menschen mit Behinderungen
ermöglichen an ihrer Bedarfserhebung
teilzuhaben





Chance

Änderungen BTHG
zum 01. Januar 2020



Mitreden

Menschen, die kognitiv beeinträchtigt sind und über keine Lautsprache verfügen, können nicht mitreden - sind fremdbestimmt.

Wissen

Mangelndes Wissen gesetzlicher Betreuer*innen und Sachbearbeiter*innen des LRA

Hilfestellung

Es gibt tw- keine Standards und noch keine digitale Hilfestellung



Die Vision

Eine App, die Standard Hilfsmittel wird für

- Landratsämter
- gesetzliche Betreuer*innen
- erwachsene Menschen mit Unterstützungsbedarf

Mitreden

Die App befähigt Menschen mit Behinderungen selbstbestimmt ihre Wünsche zu äußern, Ziele zu definieren, Maßnahmen festzuhalten und andere darüber zu informieren.

Wissen

Prozessbegleitende Personen haben eine Hilfestellung an der Hand

Hilfestellung

Digitale Lösung: einfache Zugänglichkeit für alle im deutschsprachigen Raum



Produkt

Die THP App beinhaltet

- eine vorgegebene Struktur, anhand derer Nutzer*innen durch den Prozess geleitet werden
- die Möglichkeit Selbst- und Fremdwahrnehmung zu überprüfen, Differenzen sichtbar zu machen, um sie ggf. zu diskutieren
- Symbole, Leichte Sprache und synthetische Sprachausgabe
- die Möglichkeit dort weiter zu machen, wo zuletzt aufgehört wurde
- Angaben für kommende Male zu speichern
- die Möglichkeit Ergebnisse als PDF herunterzuladen
- Anregungen, Hilfestellung, Aufklärung



Die App ist für

Einzelpersonen

Menschen mit Unterstützungsbedarf,
gesetzliche Betreuung,
Vertrauensperson

Institutionen

Verbände für gesetzliche
Betreuer*innen, Öffentliche
Verwaltung, Organisationen der
Eingliederungshilfe, Ambulante Hilfen



Technologie

Menschen mit Unterstützungsbedarf:
iOS Nutzer*innen

Fachkräfte:
Android und iOS Nutzer*innen

Ämter und Verwaltung:
Windows oder Web-Anwendung
Nutzer*innen

Web Anwendung für alle mit responsive
Design; Datenspeicherung nur auf dem
Endgerät

< Zurück zur Übersicht

Theoretische Grundlagen

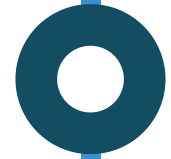
Hier sind einige der theoretischen Grundlagen, die zur Entwicklung der Teilhabe-App beigetragen haben. Klicke auf einen Begriff, um mehr darüber zu erfahren:

- 1 [ICF: Internationale Klassifikation von Gesundheit](#)
- 2 [Entwicklungsorientierung](#)
- 3 [Partizipationsmodell](#)
- 4 [Heilpädagogik](#)



Entscheidung

2021



Gestaltung

2022



Fertigstellung

2024

Entstehung des Produkts

seit 2022



Warum wir das machen...

Pionierarbeit

Digitale Teilhabe

Soziales Engagement

Für die Sache

Notwendigkeit

7,9 Millionen

Menschen mit Behinderung in
Deutschland

63,4 %

geistig behindert

etliche

Landratsämter,
Kreisverwaltungen

Wer ist WIR?

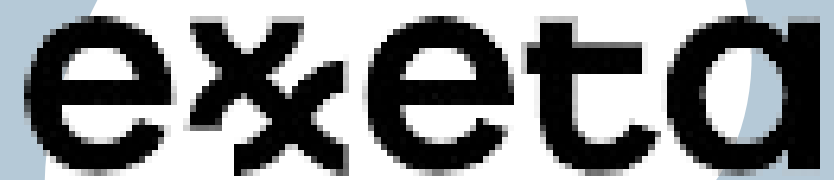
Das Team



Fachliche Entwicklung

Initiatorin,
Autorin

"Mit Teilen -
Teil Haben"



exeta

Technische Entwicklung

sechs Entwickler*innen

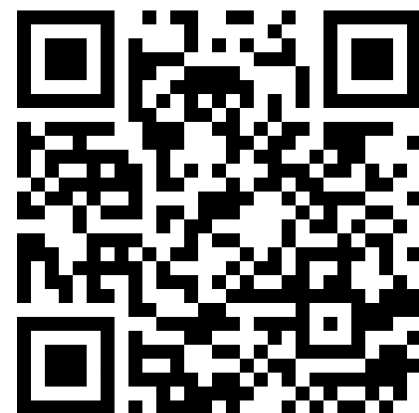


Kooperation Sponsoring

Sie können unterstützen

Unterstützen Sie die Entwicklung

TESTFRAGEBOGEN



Unterstützen Sie die Entwicklung

Kooperationspartner*in
SPONSOR*IN WERDEN

Vorstellung im Info-Bereich
(Logo, Video, Text, Download, Link)



Gemeinnützigkeit

Träger ist der gemeinnützige
Bildungsträger

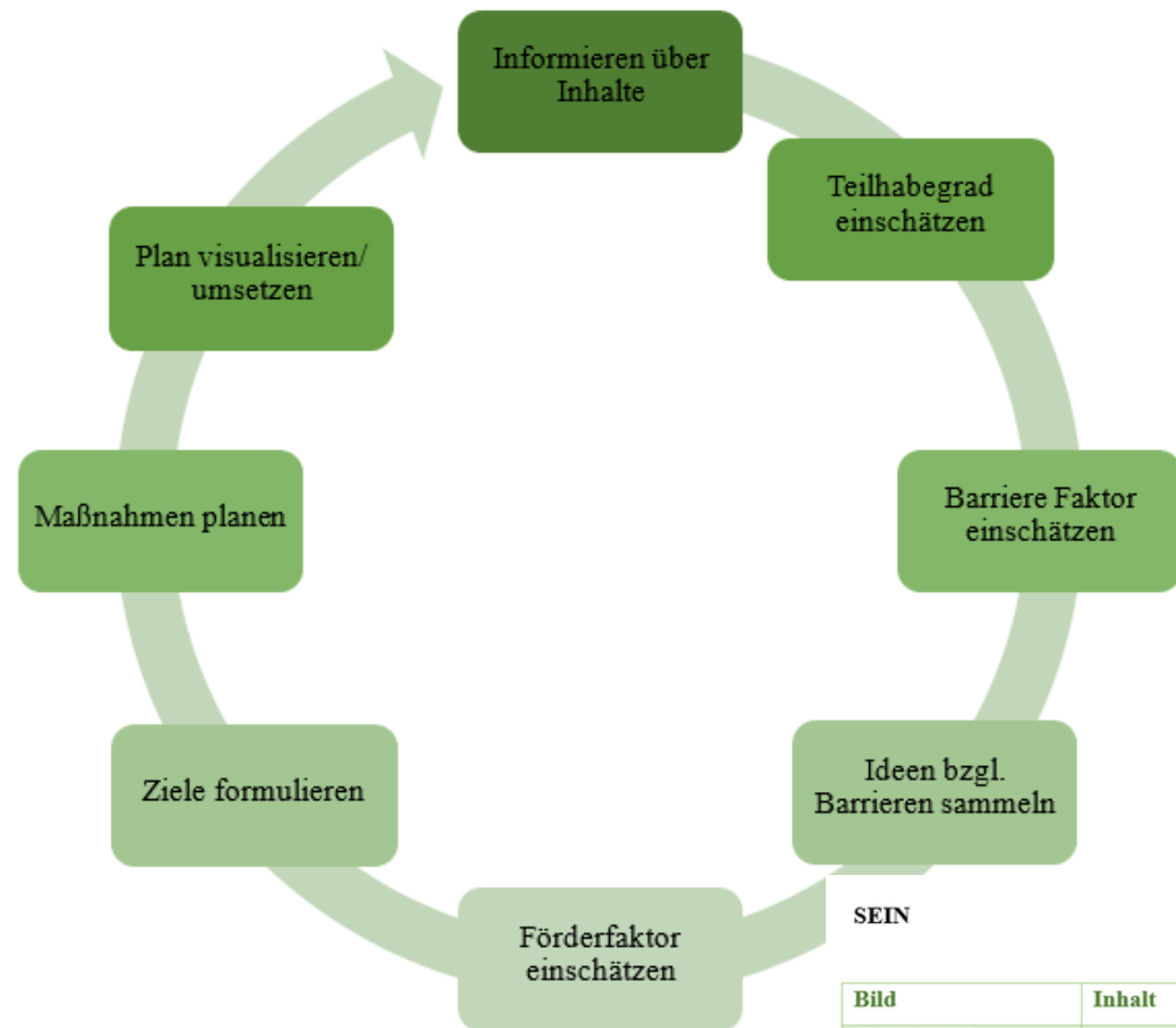
"Innovation eEmpower gUG"
für das Sozialwesen
in Schwäbisch Hall



Open Source:

Erleichterung der Vision
"wird Standard Hilfsmittel"

Zusammenfassung des Ablaufs der THP © Anwendung



Inhalt

	SEIN
	BEWEGEN
	TUN - was
	TUN - wie
	TEIL HABEN
	MIT TEILEN
	WISSEN
	KONTAKTE
	MIT MACHEN

	vorintentional
	intentional
	sozial
	kognitiv

Bereich	Mögliche Themen/ pädagogische Interventionen
Sein	Bedürfnisbefriedigung ohne Wartezeit, Angebote zur sinnlichen Wahrnehmung, Schutz vor Reizüberflutung, Kontakt- und Ruhebedürfnis befriedigen, Situationen absoluter Aufmerksamkeit, Zulassen von Eigenbeschäftigung nach Interessenslage (z.B. Kuscheltiere werfen)
Bewegen	Körperliche Angebote, verlässliche Bezugspersonen, Übergangsobjekt(e), Objektpermanenz fördern (Versteckspiele)
Tun	Anleiten zur Eigenbeschäftigung, sofortige positive Verstärker einsetzen, Wartezeiten visualisieren, klare Grenzen setzen
Wie ich etwas tue	Üben von Routinen, Rituale, Pläne und Abläufe visualisieren
Teil-Haben	Etwas aussuchen, gefragt werden, mitüberlegen, mitreden, mitentscheiden Üben von Beziehungsgestaltung, emotionale Differenzierung – benennen, zuordnen, Bedürfnisaufschub lernen
Mit-Teilen	Gebärden, Gegenstände, Bezugsobjekte, Fotos, Symbole, Ein-Wort Lesen, Bliss, Schrift – Kommunikationshilfsmittel (einfache, statische, dynamische, komplexe,)
Wissen	Einsichtsfähigkeit, Regeln lernen, Leistungsbereitschaft, Pflichtbewusstsein entwickeln, aktiver Umgang mit Peer
Mit-Machen	Im direkten Umfeld, in der Nachbarschaft, im Ort, Brieffreundschaften, Vereine, Teilhabe am gesellschaftlichen Leben

Bild	Inhalt	Teilhabegrad
	Ich kann mich anziehen.	
	Ich kann mich ausziehen.	
	Ich kann duschen.	
	Ich kann baden.	
	Ich kann mich entspannen.	



Abb. 20: Teilhabegrad, Farbkodierung Vorschlag: 4 grün, 3 gelb, 2 helles orange, 1 rot

Förderfaktor:





Kontakt:

eempower@asailer.de

LinkedIn: Innovation eEmpower
Alicia Sailer

www.innovation-eempower.com

